**Dobór graczy do drużyn**

**Założenia:**

* MMR (MatchMaking Rating) – punkty rankingowe, określające poziom umiejętności gracza.
* X – zmienna losowa określająca rozkład chęci gracza do grania na każdej z 5 pozycji.

**Zadanie algorytmu:**

* Znalezienie zbioru pięcioosobowych drużyn , gdzie każdy gracz należy tylko do jednej drużyny.
* Dla każdej drużyny znalezienie permutacji odpowiadającej przydzieleniu graczy na dane pozycję.

**Funkcja celu:**

* – odchylenie standardowe zbioru wartości MMR graczy.
* dla danej permutacji drużyny chęć grania gracza na pozycji .
* hiperparametry